Activity.finish()  
Call this when your activity is done and should be closed.   
在你的activity动作完成的时候，或者Activity需要关闭的时候，调用此方法。  
当你调用此方法的时候，系统只是将最上面的Activity移出了栈，并没有及时的调用onDestory（）方法，其占用的资源也没有被及时释放。因为移出了栈，所以当你点击手机上面的“back”按键的时候，也不会再找到这个Activity。  
Activity.onDestory()  
the system is temporarily destroying this instance of the activity to save space.  
系统销毁了这个Activity的实例在内存中占据的空间。  
在Activity的生命周期中，onDestory()方法是他生命的最后一步，资源空间等就被回收了。当重新进入此Activity的时候，必须重新创建，执行onCreate()方法。  
System.exit(0)  
这玩意是退出整个应用程序的，是针对整个Application的。将整个进程直接KO掉。

------------------------------------------

finish函数仅仅把当前Activity退出了，但是并没有释放他的资源。安卓系统自己决定何时从内存中释放应用程序。当系统没有可用内存到时候，会按照优先级，释放部分应用。